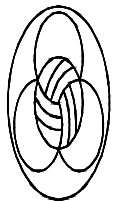


OFICIÁLNE PRAVIDLÁ PLÁŽOVÉHO VOLEJBALU 2002 - 2004



FIVB

Medzinárodná federácia volejbalu
FIVB by chcela poďakovať všetkým, ktorí spolupracovali na revízií týchto pravidiel.

© Preklad a jazyková úprava: Miroslav Kotek

Charakteristika

Plážový volejbal je šport, ktorý hrajú 2 družstvá zložené z 2 hráčov na pieskovom ihrisku rozdelenom sieťou. Existujú rôzne verzie hry pre špecifické podujatia s cieľom zvýšenia atraktivity hry pre diváka.

Účelom hry pre obe družstvá je odohrať loptu regulárne ponad sieť do súperovho poľa a zabrániť lopte dotknúť sa vlastného poľa.

Družstvo sa môže dotknúť lopty najviac trikrát (vrátane bloku), predtým ako loptu usmerní do súperovho poľa.

Hra sa začína podaním jedného z hráčov. Podávajúci hráč podáva úderom do lopty jednou rukou alebo pažou cez sieť do ihriska súperovho poľa. Rozohrávka pokračuje, pokiaľ sa lopta nedotkne zeme, ide mimo ihriska „out“, alebo družstvo urobí pri vrátení lopty do súperovho poľa chybu.

V plážovom volejbale, družstvo, ktoré vyhrá rozohrávku získava bod. Keď prijímajúce družstvo vyhrá rozohrávku, získa bod a právo podávať. Podávajúci hráč musí byť iný ako po získaní predchádzajúceho súperovho podania.

1. Časť

Kapitola I. Ihrisko a jeho vybavenie

1. Hracia plocha (Obrázok č.1)

Hracia plocha sa skladá z ihriska a voľnej zóny.

1.1. Rozmery:

- 1.1.1 Ihrisko tvorí obdĺžnik s rozmermi 16 x 8 m, okolo ktorého je voľná zóna najmenej 3 m široká. Voľný hrací priestor je priestor bez akejkoľvek prekážky. Tento voľný hrací priestor musí byť vysoký najmenej 7 m od hracej plochy.
- 1.1.2 **Pre oficiálne stretnutia súťaže FIVB ihrisko tvorí obdĺžnik s rozmermi 16 x 8 m, okolo ktorého je voľná zóna najmenej 5m, maximum 6m vzdialená od čiar. Voľný hrací priestor je priestor bez akejkoľvek prekážky. Tento voľný hrací priestor musí byť vysoký najmenej 12,5 m od hracej plochy.**

1.2 Hrací povrch

- 1.2.1 Terén musí byť zložený z vrstveného piesku podľa možností rovnakej hrúbky a farby, bez kameňov, mušlí a čohokoľvek, čo by mohlo porezať alebo zraniť hráčov.
- 1.2.2 Pre súťaže FIVB musí byť hrúbka piesku minimálne 40 cm a piesok musí byť z veľmi jemných zrn.
- 1.2.3 Hracia plocha nesmie predstavovať akékoľvek nebezpečenstvo poranenia hráčov.
- 1.2.4 Pre oficiálne stretnutia FIVB piesok by mal byť tiež preosiaty, postačujúcej veľkosti, nie veľmi drsný, bez kamienkov a iných nebezpečných predmetov. Nemal by byť tiež veľmi jemný, aby sa neprášilo a nemal by ostávať na koži.
- 1.2.5 Pre oficiálne stretnutia FIVB by mala byť k dispozícii plachtová strecha na zakrytie centrálneho ihriska pre prípad dažďa.

1.3 Čiary na ihrisku

- 1.3.1 Ihrisko vymedzujú dve koncové a dve postranné čiary a sú jeho súčasťou.
- 1.3.2 Stredová čiara neexistuje.
- 1.3.3. Všetky čiary sú 5-8 cm široké
- 1.3.4 Farba čiar musí byť ostro kontrastná s farbou piesku.
- 1.3.5 Čiary by mali byť pásy z pevného (v ťahu) flexibilného a na dotyk mäkkého materiálu.

1.4. Zóna podania

Zóna podania je plocha za zadnou čiarou a medzi predĺženiami postranných čiar. Hĺbka zóny podania je po koniec voľnej zóny

1.5 Počasie

Počasie nesmie predstavovať žiadne nebezpečenstvo poranenia hráčov.

1.6 Osvetlenie

Pre oficiálne medzinárodné súťaže hrané počas noci musí mať osvetlenie hracej plochy intenzitu 1000-1500 luxov meraných 1 m nad hracím povrchom. *Pre oficiálne súťaže FIVB určí technický delegát alebo rozhodcovský delegát, či podmienky predstavujú nebezpečenstvo poranenie hráčov.*

2. Sieť a stĺpiky (obrázok č.2)

2.1 Sieť

Sieť je 8,5 m dlhá a 1 (+/-3 cm) široká keď je našponovaná, umiestnená zvisle nad strednou osou ihriska.

Je tvorená štvorcovými okami 10 cm širokými. Na jej vrchnom a spodnom okraji sú dve 5-8 cm široké horizontálne pásy z plátna, najlepšie tmavej (modrej) alebo svetlej farby, viditeľnej v celom rozsahu siete. Konce hornej pásy majú diery cez ktoré prechádza povraz, ktorým sa páska upevňuje na stĺp tak, aby bola napnutá.

Vo vnútri hornej pásy je pružné lanko a v dolnej povraz, ktorými sa sieť upína na stĺpiky tak, aby bola napnutá. Na horizontálnych páskach je povolené mať umiestnenú reklamu.

2.2 Postranné pásy

Zvisle k sieti sú pripevnené nad postrannými čiarami dve farebné pásy 5-8 cm široké (musia byť rovnako široké ako je šírka čiar na kurte). Sú súčasťou siete. Reklama na bočných páskach je povolená.

2.3 Antény

Anténka je ohybná, 180 cm dlhá oblá tyčka s priemerom 10 mm. Je vyrobená zo sklolaminátu, alebo z podobného materiálu. Obidve antény sú upevnené z jednej a z druhej strany na vonkajšom okraji každej postrannej pásy (obrázok č.2).

Každá anténka prevyšuje výšku siete o 80 cm a je označená 10 cm pásmi kontrastnej farby (najlepšie červenými a bielymi).

Antény sú súčasťou siete a ohraničujú vonkajší priestor preletu lopty (Obrázok 3, pravidlo 14.1.1).

2.4 Výška siete

Výška siete pre mužov je 2,43 m a pre ženy 2,24 m.

Poznámka:

Odporúčaná výška siete pre špecifické vekové kategórie:

Veková skupina	dievčatá	chlapci
16 rokov a mladší	2,24 m	2,24 m
14 rokov a mladší	2,12 m	2,12 m
12 rokov a mladší	2,00 m	2,00 m

Výška siete sa meria uprostred ihriska pomocou meracej tyčky. Obidva konce siete (nad bočnými čiarami) musia byť v rovnakej výške a nesmú prevyšovať predpísanú výšku o viac ako 2 cm.

2.5 Stĺpy

Stĺpy, na ktoré sa upína sieť, musia byť umiestnené vo vzdialenosti 70-100 cm od každej postrannej čiar. Sú vysoké 255 cm a uprednostňujú sa nastaviteľné stĺpy.

Stĺpy musia byť oblé, hladké a pripevnené k zemi bez káblov. Všetky nebezpečné a prekážajúce zariadenia musia byť odstránené.

2.6 Doplnujúce vybavenie

Doplnujúce vybavenia sú určené zvláštnymi predpismi FIVB.

3. Lopta

3.1 Charakteristika

Lopta musí byť guľatá s obalom z flexibilného materiálu (koža, syntetická koža a pod.), ktorý neabsorbuje vlhkosť (veľmi dôležité kvôli zápasom hraným vonku za dažďa). Lopta má vo vnútri dušu z gumeného alebo z podobného materiálu. Povolenie hrať s loptami zo syntetickej kože je podmienené vykonávacími pokynmi FIVB.

Farba: svetlá (napr. oranžová, žltá, ružová, biela...)

Obvod: 66-68 cm

Váha 260-280 g

Vnútorň tlak: 171-221 mbar/hPa (0,175-0,225 kg/cm²)

3.2 Jednotnosť lôpt

Lopty používané v priebehu jedného stretnutia musia mať rovnaké charakteristiky čo sa týka obvodu, hmotnosti, tlaku, typu a pod.

Medzinárodné súťaže FIVB sa musia hrať s loptami schválenými FIVB.

3.3 Použitie troch lôpt

Na medzinárodných súťažiach FIVB sa musia používať 3 lopty. V takomto prípade sú šiesti podávači umiestnení v štyroch rohoch voľnej zóny a za rozhodcami (Obrázok č.6).

Kapitola II. Účastníci

4. Družstvá

4.1 Zloženie a registrácia

4.1.1 Družstvo je zložené z 2 hráčov.

4.1.2 Iba dvaja hráči sú zapísaní v zápise a môžu sa zúčastniť zápasu.

4.1.3 Pre FIVB súťaže je „coaching - radenie, usmerňovanie“ zakázané.

4.2 Kapitán

Kapitán družstva musí byť označený v zápise.

5. Výstroj hráčov

5.1 Výstroj

5.1.1 Výstroj hráčov pozostáva zo šortiek alebo plaviek. Dresy alebo tričká sú optimálne, pokiaľ turnajové pravidlá neukladajú inak. Hráči smú nosiť klobúčik (pokrývku hlavy).

5.1.2 Pre svetové súťaže FIVB musia hráči jednotlivých družstiev nosiť výstroj rovnakej farby a štýlu podľa turnajového reglementu.

5.1.3 Výstroj hráča musí byť čistá.

5.1.4 Hráči musia hrať bosí, okrem situácie, keď rozhodca povolí hrať v športovej obuvi.

5.1.5 Dresy hráčov (alebo šortky - pokiaľ hrajú hráči bez tričiek) musia byť označené číslami 1 a 2. Čísla musia byť umiestnené na hrudníku (alebo vpredu na šortkách).

5.1.6 Čísla musia byť kontrastnej farby oproti tričku (alebo šortkám) a najmenej 10 cm vysoké. Páska, ktorá tvorí číslo, musí byť najmenej 1,5 cm široká.

5.2 Zmeny výstroja

5.2.1 Ak obe družstvá nastupujú na zápas v dresoch rovnakej farby, žrebovanie mincou určí, ktoré družstvo sa musí prezliecť.

5.2.2 Prvý rozhodca môže povoliť jednému alebo viacerým hráčom:

a) hrať v ponožkách a/alebo v teniskách

b) vymeniť si mokrý dres v prestávkach medzi setmi za podmienok, že dres je rovnakej farby a označenia, splňa kritériá pre turnaj a predpisy FIVB (pravidlá 5.1.5 a 5.1.6)

5.2.3 Prvý rozhodca smie po žiadosti hráča povoliť hranie v tričku pod dresom a v teplákoch.

5.3 Zakázané predmety

5.3.1 Je zakázané nosiť predmety, ktoré môžu hráčom spôsobiť zranenie ako napr.: špendlíky, náramky, sadru...

5.3.2 Hráči smú nosiť okuliare na ich vlastné riziko.

5.3.3 Je zakázané nosiť dresy bez oficiálnych čísel (Pravidlo 5.1.5 a 5.1.6)

6. Práva a povinnosti účastníkov stretnutia

6.1 Obaja hráči

- 6.1.1 Účastníci stretnutia musia poznať Oficiálne pravidlá plážového volejbalu a riadiť sa nimi.
- 6.1.2 Účastníci stretnutia musia prijímať rozhodnutia rozhodcov v športovom duchu, bez diskusie. V prípade pochybností môžu hráči žiadať vysvetlenie.
- 6.1.3 Účastníci stretnutia sa musia správať s rešpektom a zdvorilo v duchu fair-play nielen k rozhodcom, ale aj k ostatným funkcionárom, súperom, spoluhráčom a divákovi.
- 6.1.4 Účastníci stretnutia sa musia vyhýbať postojom a činom zameraným na ovplyvnenie rozhodnutí rozhodcov alebo na zakrývanie chýb vlastného družstva.
- 6.1.5 Účastníci stretnutia sa musia vyhýbať akciám s cieľom zdržiavať hru.
- 6.1.6 Komunikácia medzi spoluhráčmi počas zápasu je povolená.
- 6.1.7 Obaja členovia družstva majú povolené rozprávať sa s rozhodcom, pokiaľ je lopta mimo hry (pravidlo 6.1.2) iba v týchto troch prípadoch:
- Žiadať vysvetlenie o použití pravidla a jeho výklad. Ak hráča vysvetlenie neuspokojí, môže okamžite oznámiť prvému rozhodcovi žiadosť o uplatnenie Protokolu protestov.
 - Žiadať
 - zmeniť výstroj alebo oblečenie
 - overiť si číslo podávajúceho hráča
 - skontrolovať sieť, loptu, povrch,...
 - vyrovnať čiary ihriska
 - Žiadať oddychový čas (Pravidlo 19.3)

Poznámka: Hráči musia mať povolenie rozhodcu opustiť ihrisko

- 6.1.8. Na konci stretnutia:
- obaja hráči sa poďakujú rozhodcom a súperovi,
 - ak ktorýkoľvek hráč vyjadril počas stretnutia žiadosť o uplatnenie protokolu protestov prvému rozhodcovi, má právo potvrdiť to ako protest a zapísať ho do zápisu o stretnutí (Pravidlo 6.1.7 a vyššie).

6.2 Kapitán

6.2.1. Pred stretnutím kapitán:

- podpíše zápis
- zastupuje svoje družstvo pri žrebovaní.

6.2.2 Po skončení zápasu kapitán podpíše zápis, aby potvrdil výsledok stretnutia.

6.3. Umiestnenie účastníkov stretnutia (Obrázok č.1)

Stoličky hráčov musia byť vzdialené 5 m od bočných čiar a najmenej 3 m od zapisovateľského stola.

Kapitola III. Bodovanie, víťazstvo v sete a stretnutí

7. Bodovanie

7.1 Víťazstvo v stretnutí

7.1.1 Stretnutie vyhráva družstvo, ktoré vyhrá dva sety.

7.1.2 V prípade 1-1 na sety sa tretí - rozhodujúci set hrá do 15 bodov s minimálnym rozdielom 2 bodov.

7.2 Víťazstvo v sete

7.2.1 Set (okrem rozhodujúceho tretieho) vyhráva družstvo, ktoré prvé získa 21. bod s minimálne 2 bodovým rozdielom. Za stavu 20 : 20 hra pokračuje, až kým sa nedosiahne 2 bodový rozdiel – 22 : 20, 23 : 21.

7.2.2 Rozhodujúci set sa hrá podľa pravidla 7.1.2 a vyššie

7.3 Víťazstvo v rozohrávke

Kedykoľvek, keď družstvo urobí chybu pri vlastnom podaní alebo pri usmernení lopty do súperovho poľa, súper získava rozohrávku s nasledujúcimi dôsledkami:

7.3.1 Ak podával súper, získava bod a pokračuje v podaní.

7.3.2 Ak súper prijímal podanie, získava bod a právo podávať.

7.4 Neprítomnosť družstva a nekompletné družstvo

7.4.1 Ak po vyzvaní družstvo odmietne hrať, považuje sa za neprítomné a stretnutie prehráva v pomere setov 0 : 2 a 0 : 21 v každom sete.

7.4.2 Ak sa družstvo bez závažných dôvodov nedostaví na ihrisko včas, prehráva stretnutie s rovnakým výsledkom, ako v pravidle 7.4.1.

7.4.3 Ak je družstvo v sete alebo stretnutí vyhlásené za NEKOMPLETNÉ (pravidlo 9.1), prehráva set alebo stretnutie. Súperovi sa pridelia body a sety, ktoré mu chýbajú do výhry setu alebo stretnutia. Nekompletné družstvo si zachováva získané body a sety.

Kapitola IV. Príprava stretnutia a štruktúra hry

8 Príprava stretnutia

8.1 Žrebovanie

Pred rozcevičkou uskutoční prvý rozhodca žrebovanie za prítomnosti kapitánov oboch družstiev. Víťaz žrebovania volí:

buď

a) právo podávať alebo prijímať podanie alebo

b) stranu ihriska

Prehrávajúci vyberá zo zostávajúcich možností.

V druhom sete prehrávajúci zo žrebovania pred prvým setom má právo voľby a) alebo b).
Pred rozhodujúcim setom sa uskutoční nové žrebovanie.
Kapitáni oboch družstiev musia zapisovateľovi uviesť, kto z družstva pôjde podávať ako prvý.

8.2 Rozcvičovanie

Pred stretnutím sa môžu družstvá rozcvičovať pri sieti 3 minúty, ak mali predtým k dispozícii iné ihrisko a 5 minút, ak túto možnosť nemali.

9. Nástup družstiev

9.1 Obaja hráči každého družstva (pravidlo 4.1.1) musia byť vždy v hre.

9.2 Družstvá nemajú náhradníkov.

10. Postavenie hráčov

10.1 Postavenie

10.1.1 V momente úderu do lopty podávajúcim hráčom musí každé družstvo stáť vo svojom vlastnom poli s výnimkou podávajúceho hráča.

10.1.2 Postavenie hráčov družstva nie je ničím obmedzované.

10.1.3 Chyba v postavení neexistuje.

10.2 Poradie na podaní

Poradie na podaní musí byť zachované počas celého setu (tak ako určí kapitán družstva ihneď po žrebovaní).

10.3 Chyby v poradí na podaní

10.3.1 Chyba v poradí na podaní nastane v momente uskutočnenia podania mimo poradia.

10.3.2. Zapisovateľ musí presne určiť poradie hráčov na podaní a opraviť hráča, ktorý by podával mimo poradia.

10.3.3 Chyba v poradí na podaní sa trestá len stratou rozohrávky (Pravidlo 12.2.1)

Kapitola V. Herné činnosti

11. Hra

11.1 Lopta v hre

Lopta je v hre od okamihu úderu do lopty pri podaní, ktoré povolil prvý rozhodca

11.2 Lopta mimo hry

Rozohrávka končí zapísknutím rozhodcu. Ak však rozhodca odpíska chybu v hre, lopta je mimo hry a od okamihu, kedy nastala chyba.

11.3 Lopta v ihrisku

Lopta je v ihrisku, ak sa dotkne povrchu ihriska vrátane čiar vymedzujúcich ihrisko (Pravidlo 1.3).

11.4 Lopta mimo ihriska

Lopta je mimo ihriska:

- ak celým objemom dopadne za čiary vymedzujúce ihrisko (bez dotyku čiar),
- ak sa dotkne predmetu mimo ihriska, stropu alebo osoby mimo hry,
- ak sa dotkne anténok, povrazov, stĺpov alebo siete z vonkajšej strany anténok (postranných pások)
- ak celým objemom úplne preletí zvislú rovinu siete a úplne alebo čiastočne aj vonkajší priestor preletu po podaní (Pravidlo 14.1.3, Obrázok č.3) alebo pri treťom dotyku družstva.

12. Chyby v hre

12.1 Definícia

12.1.1 Akákoľvek herná činnosť, ktorá je v rozpore s pravidlami, je považovaná za chybu v hre.

12.1.2 Rozhodcovia posudzujú chyby a vyvodzujú hracie dôsledky v zmysle týchto pravidiel.

12.2 Dôsledky chýb

12.2.1 Každá chyba sa trestá. Súper družstva, ktoré urobilo chybu, vyhráva rozohrávku podľa pravidla 7.3

12.2.2 Ak nastane viac chýb po sebe, vyvodí sa dôsledky iba za prvú z nich.

12.2.3 Ak dve alebo viac chýb urobia obaja súperi súčasne, považuje sa to za obojstrannú chybu a rozohrávka sa opakuje.

13. Hra s loptou

13.1 Dotyky družstva

13.1.1 Každé družstvo má právo na 3 odbitia, aby vrátilo loptu.

13.1.2 Do počtu úderov sa započítavajú nielen úmyselné, ale aj neúmyselné dotyky hráčov s loptou.

13.1.3 Hráč nesmie udrieť do lopty dvakrát po sebe (výnimka pozri pravidlo 13.4.3 a), b) a 18.2)

13.2 Súčasné dotyky

13.2.1 Dvaja hráči sa môžu dotknúť lopty súčasne.

13.2.2 Ak sa dvaja spoluhráči dotknú lopty súčasne, počítajú sa dva údery (okrem činnosti pri bloku – pravidlo 18.4.2)

Ak dvaja spoluhráči chcú zasiahnuť loptu, ale iba jeden sa jej skutočne dotkne, počíta sa iba jeden úder.

Ak sa hráči zrazia, nie je to nijaká chyba.

13.2.3 Ak sa dvaja súperi súčasne dotknú lopty nad sieťou a lopta zostáva v hre, družstvo prijímajúce loptu má právo na ďalšie 3 odbitia.

Ak však lopta dopadne mimo ihriska, je to chyba družstva na opačnej strane ihriska.

Ak súčasný kontakt s loptou dvoch protihráčov nad sieťou vedie k držanej lopte, nie je to považované za chybu.

13.3 Úder s pomocou

Hráč pri odbití lopty v priestore hracej plochy nesmie využiť pomoc spoluhráča alebo použiť akýkoľvek predmet či zariadenie. Hráčovi, ktorý by sa mohol dopustiť chyby (dotknúť sa siete, zraziť sa so súperom...) môže pomôcť spoluhráč (zadržať ho).

13.4 Charakteristika dotyku

13.4.1 Dotknúť sa lopty je možné ktoroukoľvek časťou tela.

13.4.2 Lopta musí byť odbitá, nie chytená alebo hodená. Môže sa odraziť ktorýmkoľvek smerom.

Výnimky:

- pri obrannej akcii po tvrdo zahrenej lopte. V tomto prípade lopta môže byť na krátky čas zadržaná pri hre prstami nad hlavou,
- ak súčasný dotyk dvoch protihráčov vedie k držanej lopte.

13.4.3 Lopta sa môže dotknúť rozličných častí tela s podmienkou, že to bude súčasne.

Výnimky:

- pri blokovaní – po sebe idúce dotyky (pravidlo 18.4.2) sa môžu vyskytnúť u jedného alebo viacerých blokárov s podmienkou, že sú súčasťou jednej akcie,
- pri prvom odbití družstva, ak nie je hrané prstami nad hlavou (výnimka pravidlo 13.4.2) sa lopta môže dotknúť rôznych častí tela po sebe s podmienkou, že dotyky sú súčasťou jednej akcie.

13.5 Chyby pri hre s loptou

13.5.1 Štyri odbitia: družstvo postupne odbije loptu štyrikrát pred tým, ako ju vráti do súperovho poľa (pravidlo 13.1.1).

13.5.2 Úder s pomocou: hráč využije pomoc spoluhráča alebo nejaký predmet na hracej ploche (zariadenie) v snahe zasiahnuť loptu (pravidlo 13.3).

13.5.3 Držaná lopta: hráč neodbije loptu (pravidlo 13.4.2), ak nie je v obrannej akcii po tvrdo zahrenej lopte súpera (pravidlo 13.4.2.a), alebo pri obojstranne držanej lopte protihráčmi nad sieťou (pravidlo 13.4.2.b)

13.5.4 „Dvojdotyk“ Hráč udrie do lopty postupne dvakrát po sebe, alebo sa lopta dotkne postupne rozličných častí jeho tela (pravidlo 13.1.3 a 13.4.3).

14. Lopta pri sieti

14.1 Prelet lopty ponad sieť

14.1.1. Lopta odbitá do súperovho poľa musí preletieť zvislú rovinu siete priestorom preletu (Obrázok č.3). Priestor preletu je časť zvislej roviny nad sieťou ohraničená:

- dolu horným okrajom siete,
- po stranách anténkami a ich mysleným predĺžením,
- hore stropom (ak je nejaký).

14.1.2 Ak lopta celým objemom úplne alebo čiastočne preletí zvislú rovinu siete vonkajším priestorom do súperovej voľnej zóny (pravidlo 15.), môže sa zahrať späť s podmienkou, že nazad zahraná lopta preletí zvislú rovinu siete opäť vonkajším priestorom na tej istej strane ihriska.

Súper nesmie brániť tejto akcii.

14.1.3 Lopta je mimo ihriska, ak úplne preletela spodným priestorom preletu popod sieť (Obrázok č.3).

14.1.4 Hráč môže vniknúť do súperovho ihriska aby odohral loptu predtým, ako lopta celým objemom preletí spodným priestorom preletu, alebo ak lopta preletí mimo priestor preletu (Pravidlo 15.2).

14.2 Lopta, ktorá sa dotkne siete

Lopta pri prelete ponad sieť (pravidlo 14.1.1) sa jej môže dotknúť.

14.3 Lopta v sieti

14.3.1 Lopta odbitá do siete zostáva v hre v rámci troch úderov družstva.

14.3.2 Ak lopta roztrhne oká siete, roztrhne alebo strhne sieť, rozohrávka je zrušená a opakuje sa.

15. Hráč pri sieti

Každé družstvo musí hrať vo vnútri svojho poľa a priestoru. Lopta však môže byť odbitá aj spoza voľnej zóny.

15.1.Presah ponad sieť

15.1.1 Pri bloku je dovolené blokujúcemu hráčovi presiahnuť rukou ponad sieť a dotknúť sa lopty s podmienkou, že hráč nebude prekážať súperovi v hre pred a počas útočného úderu (pravidlo 13).

15.1.2 Po útočnom údere je hráčovi povolené presiahnuť rukou ponad sieť, ak bol útočný úder uskutočnený vo vlastnom priestore.

15.2 Prenikanie do poľa súpera a/alebo do voľnej zóny

Prenikanie do súperovho poľa a/alebo do súperovej voľnej zóny je povolené s podmienkou, že nebude prekážať súperovi v hre.

15.3 Dotyk siete

15.3.1 Dotknúť sa ktorejkoľvek časti siete alebo anténky je zakázané (Výnimka pravidlo 15.3.4)

15.3.2 Hráč sa po údere do lopty môže dotknúť stĺpov, povrazov a iného predmetu mimo celkovej dĺžky siete s podmienkou, že tento dotyk nebude prekážať v hre.

15.3.3 Ak je lopta odbitá do siete a dotkne sa súpera, nie je to chyba.

15.3.4 Náhodný dotyk siete vlasmi nie je chyba.

15.4 Chyby hráčov pri sieti

15.4.1 Hráč sa dotkne lopty alebo súpera v súperovom priestore pred alebo počas súperovho útočného úderu (Pravidlo 15.1.1).

15.4.2 Hráč prenikne do súperovho priestoru pod sieť, a tým prekáža súperovi v hre (Pravidlo 15.2).

15.4.3 Hráč sa dotkne siete alebo anténky (Pravidlo 15.3.1).

16. Podanie

16.1 Definícia

Podanie uvedenie lopty do hry správnym podávajúcim hráčom, stojacim v zóne podania, ktorý udrie do lopty jednou rukou alebo pažou.

16.2 Prvé podanie v sete

Prvé podanie v sete je vykonané družstvom, ktoré pri žrebovaní získalo právo podávať (Pravidlo 8.1).

16.3 Poradie na podaní

Po prvom podaní v sete sa podávajúci hráč určuje nasledovne:

- Ak podávajúce družstvo vyhrá rozohrávku, podávajúci hráč podáva znova.
- Ak prijímajúce družstvo vyhrá rozohrávku, získava právo podávať hráčom, ktorý naposledy nepodával.

16.4 Povolenie podávať

Prvý rozhodca povolí podanie až po overení, že správny podávajúci hráč má k dispozícii loptu a stojí za koncovou čiarou, a družstvá sú pripravené k hre (obrázok č. 7).

16.5 Vykonanie podania

16.5.1 Podávajúci hráč sa môže voľne pohybovať v zóne podania. V momente úderu do lopty alebo vo výskoku pri podaní sa podávajúci hráč nesmie dotýkať ihriska (vrátane zadnej čiary) ani plochy mimo zóny podania. Nohy podávajúceho hráča nesmú byť v piesku pod čiarou. Po údere smie došliapnuť do voľnej zóny alebo do ihriska.

16.5.2 Ak sa čiara pohne ako dôsledok vyhodeneho piesku, nie je to chyba.

16.5.3 Podávajúci hráč musí udrieť do lopty počas 5 sekúnd po zapísknutí prvého rozhodcu.

16.5.4. Vykonanie podania pred zapísknutím rozhodcu sa zruší a podanie sa opakuje.

16.5.5 Do lopty sa musí udrieť jednou rukou alebo ktoroukoľvek časťou paže po tom, ako bola nadhodená do vzduchu alebo pustená, a pred tým, ako sa dotkne hracej plochy.

16.5.6 Ak lopta po nadhodení alebo pustení podávajúcim hráčom dopadne na hraciu plochu (bez dotyku s podávajúcim), považuje sa to za podanie.

16.5.7 Nijaký ďalší pokus o podanie nie je dovolený.

16.6 Clona

Spoluhráč podávajúceho hráča nesmie brániť súperovi clonením vo výhľade na podávajúceho hráča alebo časť lopty. Na žiadosť súpera sa musí posunúť nabok. (Obrázok č.4).

16.7 Chyby pri podaní

Nasledujúce chyby vedú k zmene podávajúceho družstva:

Ak podávajúci:

- poruší poradie pri podaní (pravidlo 16.3),
- podanie vykoná nesprávne (pravidlo 16.5)

16.8 Chyby podania po údere do lopty

Po správne vykonanom údere do lopty môže byť podanie chybné ak lopta:

- sa dotkne spoluhráča alebo nepreletí zvislú rovinu siete,
- dopadne mimo ihriska (Pravidlo 11.4).

17. Útočný úder

17.1 Definícia

17.1.1 Všetky činnosti, pri ktorých lopta smeruje do súperovho poľa, okrem bloku a podania, sa považujú za útočné údery.

17.1.2 Útočný úder je dokončený vtedy, keď celá lopta preletí cez zvislú rovinu siete, alebo sa dotkne blokujúceho hráča.

17.1.3 Hoci ktorý hráč môže uskutočniť útočný úder z akejkoľvek výšky s podmienkou, že dotyk s loptou sa uskutoční v jeho vlastnom hracom priestore (okrem pravidla 17.2.4).

17.2 Chyby pri útočnom údere

17.2.1 Hráč udrie do lopty, ktorá je v priestore súperovho družstva.

17.2.2 Hráč usmerní loptu mimo ihriska.

17.2.3 Hráč uskutoční útočný úder „tip“ a "ding" (zmena smeru letu lopty prstami).

17.2.4 Hráč nesmie uskutočniť útočný úder proti súperovmu podaniu, ak je lopta úplne nad horným okrajom siete.

17.2.5 Hráč uskutoční útočný úder „prstami“, ak smer lopty je šikmý a nie kolmý na os ramien. Výnimku tvorí nahrávka spoluhráčovi.

18. Blok

18.1 Definícia:

Blokovanie je činnosť hráčov tesne pri sieti a nad úrovňou siete s cieľom narušiť dráhu letu lopty, ktorá smeruje zo súperovho poľa (obrázok č.5).

18.2 Dotyky lopty po bloku

Prvý dotyk po bloku môže byť vykonaný hoci ktorým hráčom (teda aj tým, ktorý blok vykonal).

18.3 Blok v priestore súpera

Pri blokovaní hráč môže presiahnuť rukami alebo pažami ponad sieť s podmienkou, že nebude prekážať súperovi v hre. Nie je dovolené dotknúť sa lopty nad sieťou, pokiaľ súper neuskutočnil útočný úder.

18.4 Blok a dotyky družstva

18.4.1 Blok sa započítava ako dotyk družstva. Blokujúce družstvo má po bloku už len dva dotyky.

18.4.2 Následné (rýchle a plynulé) dotyky lopty jedným alebo dvoma blokujúcimi hráčmi sú povolené s podmienkou, že sa uskutočnia počas jednej akcie. Toto sa počíta ako jeden dotyk družstva (pravidlo 18.4.1).

18.4.3 Zasiahnuť loptu je dovolené ktoroukoľvek časťou tela.

18.5 Chyby pri bloku

18.5.1 Blokujúci hráč sa dotkne lopty v súperovom priestore pred alebo súčasne so súperovým útočným úderom (pravidlo 18.3).

18.5.2 Blokujúci hráč blokuje loptu v súperovom priestore z vonkajšej strany antény.

18.5.3 Blokujúci hráč blokuje súperovo podanie

18.5.3 Lopta po bloku dopadne mimo ihriska.

Kapitola VI. Oddychové časy a zdržiavanie

19. Oddychové časy

19.1 Definícia:

Oddychový čas je regulárne prerušenie hry, ktoré trvá 30 sekúnd.

V FIVB súťažiach je v 1. a 2. sete ešte jeden technický oddychový čas v dĺžke 30 sekúnd pri súčte bodov 21.

19.2 Počet oddychových časov

Každé družstvo má právo na jeden oddychový čas v každom sete.

19.3 Žiadosť o oddychový čas

Hráč smie žiadať o oddychový čas dohovoreným znamením rúk iba ak je lopta mimo hry a pred zapísknutím na podanie. Oddychové časy môžu nadväzovať jeden na druhý. (Hra nemusí medzi oddychovými časmi začať.)

Hráči musia mať povolenie od rozhodcu opustiť ihrisko.

19.4 Neoprávnené žiadosti

Spomedzi ostatných nie je dovolené žiadať oddychový čas:

- počas rozohrávky alebo po povolení podávať, alebo v okamihu podania (pravidlo 19.3),
- po vyčerpaní počtu povolených oddychových časov (pravidlo 19.2). Všetky neoprávnené žiadosti, ktoré neovplyvnia alebo nezdržia hru a neopakujú sa v tom istom sete, sa odmietnu bez sankcií (pravidlo 20.1.b).

20. Zdržiavanie hry

20.1 Spôsoby zdržiavania

Každá činnosť družstva, ktorá má za následok zdržanie hry, sa považuje za zdržiavanie.

Okrem iného je to:

- predĺženie oddychových časov po upozornení,
- zopakovanie neoprávnenej žiadosti v tom istom sete (pravidlo 19.4),
- zdržiavanie hry (od ukončenia rozohrávky po zapískanie na novú rozohrávku by pri normálnych hracích podmienkach nemalo uplynúť viac ako 12 sekúnd).

20.2 Tresty za zdržiavanie

20.2.1 Prvé zdržiavanie družstva v sete sa trestá napomenutím družstva za zdržiavanie.

20.2.2 Druhé a nasledujúce zdržiavanie spôsobené tým istým družstvom sa považuje za chybu a trestá sa penalizáciou družstva: stratou rozohrávky.

21. Výnimočné prerušenia hry

21.1 Zranenia

21.1.1 Ak sa v priebehu hry stane vážna nehoda, rozhodca musí hru okamžite prerušiť. Rozohrávka sa potom opakuje.

21.1.2 Zranený hráč má maximálne 5 minút na ošetrovanie, rozhodca musí povoliť vstup lekára na hraciu plochu. Iba rozhodca môže povoliť hráčovi opustiť hraciu plochu. Po uplynutí piatich minút sa rozhodca opýta hráča, či môže pokračovať v hre. Hráč po uplynutí 5 minút musí vedieť, či môže pokračovať v hre.

Ak hráč nemôže pokračovať v hre, jeho družstvo je vyhlásené za nekompletné (pravidlo 7.5.3, 9.1).

V mimoriadnych prípadoch môžu lekári podujatia a technický delegát zabrániť zranenému hráčovi hrať.

Poznámka: čas nevyhnutný na ošetrovanie začína plynúť príchodom oficiálneho lekára podujatia. Ak na podujatí nie je lekár, doba na ošetrovanie začína plynúť povolením rozhodcu.

21.2 Vonkajší zásah

Ak sa počas hry vyskytne vonkajší zásah, hra sa musí zastaviť a rozohrávka sa opakuje.

21.3 Viaceré prerušenia

Ak nepredvídané okolnosti prerušia stretnutie, prvý rozhodca, organizátor a člen riadiacej komisie (ak sú prítomní) rozhodnú o opatreniach na obnovenie normálnych podmienok.

21.3.1 Ak sa vyskytne jedno alebo viacej prerušení, ktoré netrávajú spolu dlhšie ako 4 hodiny, pokračuje sa s dosiahnutým skóre bez ohľadu na to, či sa pokračuje na tom istom alebo inom ihrisku (odohrané sety ostávajú v platnosti).

21.3.2 Ak sa vyskytnú jedno alebo viacej prerušení, ktoré trvajú spolu dlhšie ako 4 hodiny, potom sa zápas opakuje.

22. Výmena strán a prestávky

22.1 Výmena strán

22.1.1 Družstvá si menia strany po dosiahnutí každých 7 bodov (1. a 2. set) a 5 bodov (3. set).

22.2 Prestávky

22.2.1 Prestávka medzi setmi trvá 1 minútu. Počas prestávky pred rozhodujúcim setom prvý rozhodca vykoná žrebovanie v súlade s pravidlom 8.1.

22.2.2 Výmena strán v sete (Pravidlo 22.1) sa musí uskutočniť okamžite, bez zbytočného zdržiavania

22.2.3 Ak nie je výmena strán uskutočnená v správnom čase, musí sa tak urobiť ihneď ako sa omyl spozoruje. Dosiahnuté body zostávajú nezmenené.

Kapitola VII.

23. Nevhodné správanie

Nevhodné správanie sa člena družstva voči funkcionárom, súperovi, spoluhráčovi či divákovi sa klasifikuje v škále štyroch stupňov podľa závažnosti priestupku.

23.1 Kategórie:

23.1.1 Nešportové správanie: zosmiešňovanie, argumentovanie,....

23.1.2 Hrubé správanie: konanie v rozpore s dobrými spôsobmi, proti morálke, prejavy pohrdania.

23.1.3 Urážlivé správanie: nadávky, urážlivé slová alebo gestá.

23.1.4 Agresia: Fyzické napadnutie alebo pokus o agresiu.

23.2 Stupnica trestov

Prvý rozhodca podľa závažnosti nevhodného správania rozhodne o zodpovedajúcom treste. (Trest musí byť zaznamenaný v zápise o stretnutí.)

23.2.1 Napomenutie: člen družstva sa za nešportové správanie netrestá, ale sa napomenie, aby podobné správanie v príslušnom sete neopakoval.

23.2.2 Penalizácia: Za hrubé správanie alebo opakované nešportové správanie je družstvo potrestané stratou rozohrávky.

23.2.3 Vylúčenie: opakované hrubé správanie alebo urážlivé správanie sa trestá vylúčením. Člen družstva, ktorý je vylúčený, musí opustiť hraciu plochu a družstvo sa stáva nekompletným pre príslušný set (Pravidlo 7.4.3, 9.1).

23.2.4 Diskvalifikácia: za agresívne správanie musí člen družstva opustiť hraciu plochu a jeho družstvo sa stáva nekompletným pre celé stretnutie (Pravidlo 7.4.3, 9.1).

23.3 Stupnica trestov (diagram 9)

Tresty za nešportové správanie sú popísané v stupnici trestov. (Diagram 9)

Penalizácia môže byť udelená rovnakému hráčovi v sete viac ako jeden krát.

Tresty sa kumulujú iba v jednom sete.

Diskvalifikácia pre agresiu si nevyžaduje predchádzajúce udelenie trestov.

23.4 Nevhodné správanie pred a medzi setmi

Akékoľvek nevhodné správanie, ktoré sa stane pred alebo medzi setmi, sa trestá podľa Diagramu č. 9 a tresty sa uplatnia v nasledujúcom sete.

2. Časť

Rozhodcovia, ich zodpovednosť, oficiálne dohovorené znamenia

Kapitola VIII. Rozhodcovský zbor a spôsob rozhodovania

24. Rozhodcovský zbor a spôsob rozhodovania

24.1 Zloženie

Rozhodcovský zbor na stretnutie tvoria nasledujúci oficiálni predstavitelia:

- prvý rozhodca
- druhý rozhodca
- zapisovateľ
- štyria (dvaja) čiaroví rozhodcovia

Ich rozmiestnenie je znázornené na obrázku č. 6.

24.2 Spôsob rozhodovania

24.2.1 Počas stretnutia môže dávať znamenia pískaním len prvý a druhý rozhodca:

- a) Prvý rozhodca písknutím dáva pokyn na podanie, ktorým sa začína každá rozohrávka.
- b) Prvý a druhý rozhodca odpískajú koniec rozohrávky, ak sú si istí, že nastala chyba v súlade s pravidlami.

24.2.2 V priebehu prerušenia hry môžu zapískaním oznámiť, že povoľujú alebo zamietajú žiadosti družstva.

24.2.3 Hneď po zapísknutí, ktoré oznamuje koniec rozohrávky, musia oznámiť svoje rozhodnutie oficiálnym dohovoreným znamením (pravidlo 29.1):

- a) družstvo, ktoré bude podávať.
- b) druh chyby (ak je to potrebné),
- c) hráča, ktorý sa dopustil chyby (ak je to potrebné).

25. Prvý rozhodca

25.1 Umiestnenie

Prvý rozhodca plní svoju funkciu posediačky alebo postojáčky na rozhodcovskej stoličke, umiestnenej na jednom konci siete. Jeho oči majú byť približne 50 cm nad horným okrajom siete (Obrázok č.6).

25.2 Zodpovednosť

25.2.1 Prvý rozhodca riadi stretnutie od začiatku do konca. Je nadriadený všetkým ostatným členom zboru rozhodcov i členom oboch družstiev. Jeho rozhodnutia počas stretnutia sú konečné. Je oprávnený zrušiť rozhodnutia ostatných oficiálnych predstaviteľov, ak je presvedčený, že sa mýlia. Môže vymeniť oficiálneho predstaviteľa, ktorý si riadne neplní svoje úlohy.

25.2.2 Kontroluje činnosť podávačov lôpt.

25.2.3 Má právomoc rozhodovať o všetkých otázkach hry, vrátane tých, ktoré nie sú v pravidlách.

25.2.4 Nedovoľuje diskusiu o svojich rozhodnutiach, ale na žiadosť hráča vysvetlí pravidlo, podľa ktorého vyniesol svoje rozhodnutie. Ak hráč nesúhlasí s vysvetlením pravidla, ihneď požiada prvého rozhodcu o oficiálny záznam podľa protokolu protestov do zápisu po skončení stretnutia, čo mu musí prvý rozhodca povoliť.

Pre svetové súťaže FIVB protest musí byť okamžite vyriešený jury a nie až po skončení turnaja.

25.2.5 Iba prvý rozhodca je oprávnený rozhodnúť pred stretnutím a v priebehu hry, či ihrisko, vybavenie a podmienky spĺňajú podmienky na hru.

25.3 Zodpovednosť

25.3.1 Pred stretnutím prvý rozhodca:

- a) kontroluje stav hracej plochy, lôpt a ďalšieho vybavenia,
- b) uskutoční žrebovanie s kapitánmi družstiev,
- c) kontroluje rozcvičovanie družstiev.

25.3.2 Počas stretnutia je iba prvý rozhodca oprávnený:

- a) trestať za nevhodné správanie a zdržiavanie hry,
- b) rozhodovať o chybách:
 - podávajúceho hráča,
 - clone podávajúceho družstva,
 - pri dotykoch lopty,
 - nad sieťou a jej vyšších častiach.

26. Druhý rozhodca

26.1 Umiestnenie

Druhý rozhodca vykonáva svoju funkciu v stoji na mieste (mimo ihriska) oproti prvému rozhodcovi (obrázok č. 6).

26.2 Právomoc

26.2.1 Druhý rozhodca asistuje prvému rozhodcovi v rozsahu svojej právomoci (pravidlo 26.3). V prípade potreby môže nahradiť prvého rozhodcu, ak ten nie je spôsobilý plniť svoju funkciu.

26.2.2 Bez zapískania môže signalizovať chyby, ktoré sa stali a nespádajú pod jeho právomoc, avšak nesmie tým naliehať na prvého rozhodcu.

26.2.3 Kontroluje činnosť zapisovateľa.

26.2.4 Druhý rozhodca povoľuje oddychové časy a výmeny strán, kontroluje ich trvanie a odmieta neoprávnené žiadosti.

26.2.5 Druhý rozhodca kontroluje počet vyčerpaných oddychových časov každému družstvu a druhý (?) oddychový čas oznamuje prvému rozhodcovi a hráčom družstva.

26.2.6 V prípade zranenia hráča povoľuje čas nevyhnutný na ošetrenie.

26.2.7 Počas stretnutia kontroluje loptu, či spĺňa požiadavky predpísané pravidlami.

26.3 Zodpovednosť

26.3.1 Počas stretnutia druhý rozhodca rozhoduje, písa a signalizuje:

- dotyk dolnej časti siete a antény hráčom na svojej strane ihriska (pravidlo 15.3.1),
- penikanie do súperovho poľa a priestoru pod sieťou (pravidlo 15.2), ak tým prekáža súperovi v hre,
- loptu, ktorá preletí ponad sieť mimo vnútorného priestoru preletu, alebo sa dotkne antény na jeho strane ihriska (pravidlo 11.4),
- dotyk lopty o cudzí predmet (pravidlo 11.4).

27. Zapisovateľ

27.1 Umiestnenie

Zapisovateľ plní svoju funkciu posediačky pri stolíku zapisovateľa, oproti a tvárou k prvému rozhodcovi (obrázok č. 6).

27.2 Zodpovednosť

Podľa pravidiel vedie zápis o stretnutí a spolupracuje s druhým rozhodcom.

27.2.1 Pred zápasom a setom zapisovateľ zapisuje údaje o zápase a družstvách podľa predpisu a získa podpisy kapitánov.

27.2.2 Počas zápasu zapisovateľ:

- zaznamenáva dosiahnuté body a kontroluje číselné údaje na ukazovateli skóre,

- kontroluje poradie na podaní každému družstvu,
- ukazuje poradie na podaní číslami 1 alebo 2 hráčovi, ktorý ide podávať. Zapisovateľ okamžite oznamuje akúkoľvek chybu rozhodcom.
- zaznamenáva oddychové časy, ich počet a informuje o tom druhého rozhodcu,
- oznamuje rozhodcom, že žiadosť o oddychový čas je neoprávnená (Pravidlo 19.4),
- oznamuje rozhodcom koniec setu a výmenu strán.

27.2.3 Na konci stretnutia zapisovateľ:

- zapiše konečný výsledok,
- po vlastnom podpise zápisu o stretnutí zabezpečuje podpisy kapitánov družstiev, a potom rozhodcov,
- v prípade protestu (pravidlo 6.1.7 a) zapiše alebo povolí zapísať do zápisu o stretnutí hráčovú námietku.

28. Čiaroví rozhodcovia

28.1 Umiestnenie

28.1.1 Ak sú len dvaja čiaroví rozhodcovia, stoja uhlopriečne v opačných rohoch zón podania vo vzdialenosti 1 – 2 m od rohov ihriska. Každý kontroluje 2 čiary – jednu zadnú a jednu bočnú (obrázok 6).

28.1.2 Ak sú 4 čiaroví rozhodcovia. Stoja vo voľnej zóne 1 – 3 m od každého rohu ihriska v myslenom predĺžení čiary, za ktorú zodpovedajú (obrázok 6).

28.2 Zodpovednosť

28.2.1 Čiaroví rozhodcovia plnia svoju funkciu pomocou znamení vykonávaných zástavkami (30 x 30 cm) tak, ako to ukazuje obrázok 8:

- signalizujú, či je lopta dnu alebo von, keď dopadne v blízkosti ich postranných čiar,
- signalizujú dotyky prijímajúceho družstva, ktoré sa dotkne lopty smerujúcej mimo ihriska,
- signalizujú prelet lopty ponad sieť mimo priestoru preletu, ak sa dotkne antény a pod. (Pravidlo 14.1.1),

za signalizáciu chyby je zodpovedný ten čiarový rozhodca, ktorý stojí najlepšie postavený k dráhe letu lopty,

- čiarový rozhodca na zadnej čiare je zodpovedný za signalizáciu prešľapu podávajúceho hráča (Pravidlo 16.5.1),

Na požiadanie prvého rozhodcu musí čiarový rozhodca zopakovať svoju signalizáciu.

29. Oficiálna signalizácia

29.1. Oficiálne dohovorené znamenia (Obrázok 7)

Rozhodcovia sú povinní signalizovať oficiálnymi dohovorenými znameniami druh chyby, ako aj povolené prerušenie hry nasledovne:

29.1.1 Rozhodca určí družstvo, ktoré bude podávať.

29.1.2 Ak je to nevyhnutné rozhodca oznámi chybu, alebo účel prerušenia hry. Znamenia signalizuje rukou, ktorá zodpovedá strane družstva, ktoré sa dopustilo chyby, alebo ktoré žiadalo prerušenie hry.

29.1.3. Ak je to nevyhnutné, rozhodca označí hráča, ktorý urobil chybu alebo družstvo, ktoré žiadalo prerušenie hry.

29.2 Signalizácia čiarových rozhodcov (Obrázok 8)

Čiaroví rozhodcovia musia ihneď signalizovať druh chyby, a to oficiálnymi dohovorenými znameniami, a signalizáciu chvíľu podržať.

Tabuľka trestov				
Katégoria	Koľký krát	Trest	Zodpovedajúca karta	Hracie dôsledky
1. Nešportové správanie	prvý	Napomenutie	žltá	Žiadne
	druhý a následne	Penalizácia	červená	Strata rozohrávky

2. Hrubé správanie	prvý	Penalizácia	červená	Strata rozohrávky
	druhý a následne	Vylúčenie	obe spolu	Družstvo sa stáva nekompletné pre daný set, strata setu
3. Urážlivé správanie (Formát A)	prvý	Vylúčenie	obe spolu	Družstvo sa stáva nekompletné pre daný set, strata setu
4. Agresia	prvý	Diskvalifikácia	obe oddelene	Družstvo sa stáva nekompletné pre stretnutie a prehra stretnutie